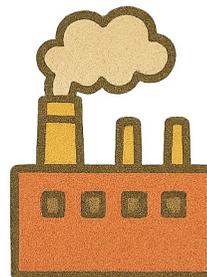
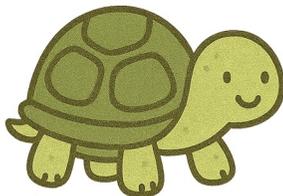
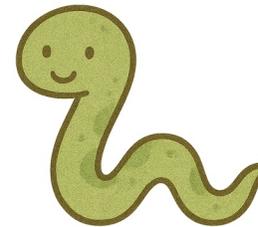
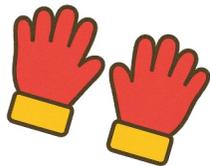
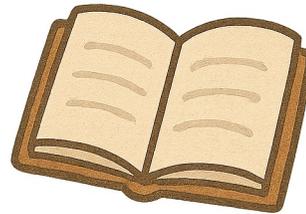
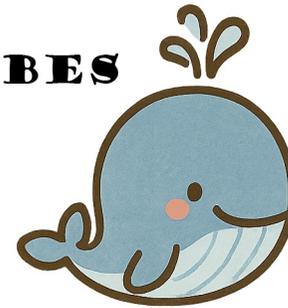
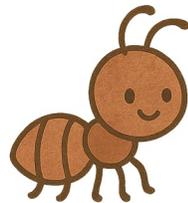


LE PLATEAU DES SYLLABES

Ma Maternelle

4



[a]	[b]	[c]	[ch]	[d]
[é]	[f]	[g]	[h]	[i]
[j]	[k]	[l]	[m]	[n]
[o]	[p]	[q]	[r]	[s]
[t]	[u]	[v]	[x]	[z]



LE PLATEAU DES SYLLABES

Matériel :

Le plateau avec les images.

Les cartes sons à découper.

But du jeu :

Trouver l'image qui commence par le son de la carte.

Règle du jeu :

- Mélange les cartes et pose-les en tas, face cachée.
- Tire une carte.
- Lis le son (un adulte peut aider si besoin).
- Trouve une image sur le plateau qui commence par ce son.
- Pose la carte sur l'image correspondante.
- Continue jusqu'à avoir placé toutes les cartes.

Variantes :

Défi chrono 🕒 : placer toutes les cartes le plus vite possible.

Version coopérative 🤝 : on joue à plusieurs et on complète ensemble le plateau.

Version maître du son 🎤 : un joueur tire une carte et dit seulement le son, les autres doivent vite trouver l'image.